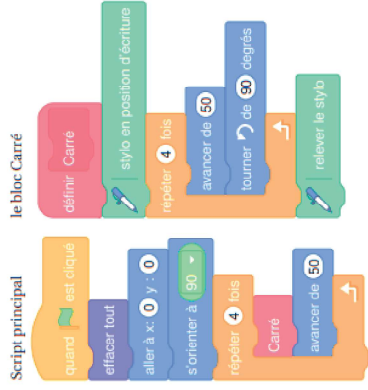


Exercice n°1:

On a réalisé le programme suivant à l'aide du

logiciel SCRATCH :

On rappelle que l'instruction signifie que le lutin s'oriente vers la droite.



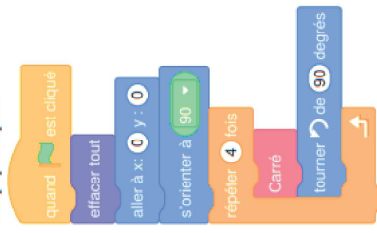
- 1 On exécute le programme. Réaliser une figure. On prendra: 1 cm pour 25 unités de longueur.

On modifie le script principal. On obtient alors les deux scripts suivants :

Script principal A



Script principal B



- 2 Associer chacun de ces deux scripts à l'une des trois figures ci-dessous.

Figure 1

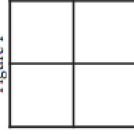


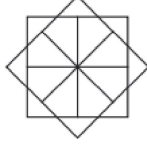
Figure 2



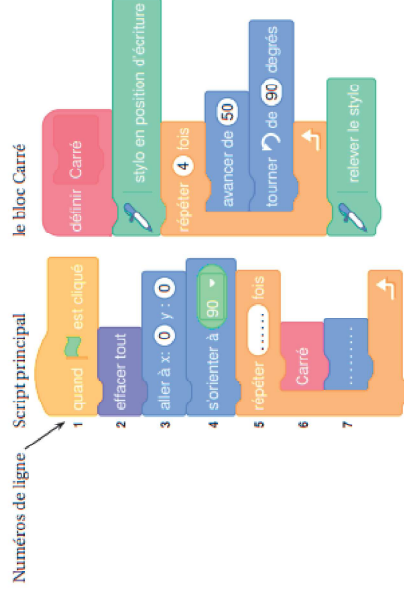
Figure 3



On souhaite construire la figure suivante :



- 3 Sachant que le point de départ se trouve au centre de la figure à construire, compléter le script ci-dessous. On ne recopiera sur la copie que les lignes 5 et 7.



Exercice n°2: Compétence M6: Communiquer

On a relevé les masses de miel produites dans différentes ruches que possède un apiculteur. On a obtenu les résultats suivants :

Masse de miel (kg)	10	12	14	15	16	19	20
Nombre de ruches	1	2	2	5	6	3	1

- 1 Calculer la masse moyenne de miel récolté dans une ruche de cet apiculteur.
- 2 Déterminer la médiane de ces masses. Interpréter le résultat.
- 3 On considère l'événement suivant : A : «la masse de miel est strictement supérieure à 16 kg »
 - a) Calculer la probabilité de l'événement A.
 - b) Définir l'événement contraire de l'événement A.
 - c) Calculer de deux façons différentes la probabilité de cet événement contraire.