

I. Calculer sans parenthèses :

A

premières règles :

- Dans un enchaînement d'opérations sans parenthèses, ne comportant que **des additions et des soustractions**, on effectue les calculs **de la gauche vers la droite**.
- Dans un enchaînement d'opérations sans parenthèses, ne comportant que **des multiplications et des divisions**, on effectue les calculs **de la gauche vers la droite**.

Exemples :

$$\begin{aligned} \rightarrow A &= 24,4 - 10 + 9,1 - 12 \\ A &= 14,4 + 9,1 - 12 \\ A &= 23,5 - 12 \\ A &= 11,5 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \rightarrow B &= 24 \div 2 \div 10 \\ B &= 12 \div 10 \\ B &= 1,2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \rightarrow C &= 24 \times 5 \div 4 \times 3,2 \\ C &= 120 \div 4 \times 3,2 \\ C &= 30 \times 3,2 \\ C &= 96 \end{aligned}$$

B

Règle :

Dans un enchaînement d'opérations sans parenthèses, on effectue **d'abord les multiplications et les divisions**, puis on effectue **les additions et les soustractions**. On dit que les multiplications et les divisions sont **prioritaires** sur les additions et les soustractions

Exemples :

$$\begin{aligned} \rightarrow D &= 42 + 7 \times 4 \\ D &= 42 + 27 \\ D &= 69 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \rightarrow E &= 14 - 4 \times 0,9 + 35 \div 7 \\ E &= 14 - 3,6 + 35 \div 7 \\ E &= 14 - 3,6 + 5 \\ E &= 10,4 + 5 \\ E &= 15,4 \end{aligned}$$

II. Calculer avec des parenthèses :

A

règles :

- Dans un enchaînement d'opérations avec des parenthèses, on **effectue d'abord les calculs entre parenthèses**.
- A l'intérieur des parenthèses, on applique les priorités de calcul.

Exemples :

$$\rightarrow F = 18 \div (13 - 4)$$

$$F = 18 \div 9$$

$$F = 2$$

$$\rightarrow G = 0,1 \times (9 + 2 \times 3)$$

$$G = 0,1 \times (9 + 6)$$

$$G = 0,1 \times 15$$

$$G = 1,5$$

B

règle :

Quand il y a plusieurs niveaux de parenthèses, on commence par effectuer les calculs dans **les parenthèses les plus intérieures**.

Exemple :

$$\rightarrow H = 2,5 \times (13 - (10 - 2))$$

$$H = 2,5 \times (13 - 8)$$

$$H = 2,5 \times 5$$

$$H = 12,5$$